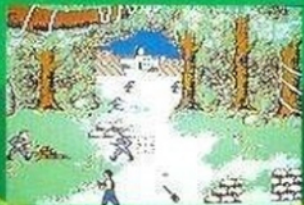


CABAL



LA REVOLUCION DE LAS
MAQUINAS RECREATIVAS
EL ARCADE MAS JUGADO
EN EUROPA

PREPARADO, LISTO...
!!!FUEGO!!!



ocean

COMMODORE
COE 556

CABAL



CABAL



SERIE
5

ocean

COMMODORE

CABAL COMMODORE

ESCENARIO

Lo último en juegos de disparo te lanza al interior del territorio enemigo equipado solamente con un arma de repetición de baja potencia. Si demuestras buena puntería y rapidísimos reflejos, aumentarás tus probabilidades y podrás seguir jugando.

Recoge todo tipo de armamento que encuentres, incluso granadas, e intenta batir tu propia marca... hasta que te enfrentes cara a cara con las armas, tanques y submarinos del enemigo. Equipate y participa en este emocionante juego lleno de acción. Carga CABAL y no dejes de DISPARAR.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Coloca el cassette en tu grabadora Commodore con la etiqueta hacia arriba. Comprueba que la cinta está totalmente rebobinada y que todos los cables están correctamente conectados. Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP. Sigue las instrucciones de pantalla: PULSA PLAY EN EL CASSETTE. El programa se cargará automáticamente. Para cargar el C128 tecla GO64 (RETURN) y sigue la instrucción C64.

Nota: Este es un juego multicarga: sigue las instrucciones de pantalla.

CONTROLES

En este juego pueden participar uno o dos jugadores. Utiliza el teclado o joystick conectado a la puerta 2.

Teclado

- ; = Arriba.
- / = Abajo.
- Z = Izquierda.
- X = Derecha.
- Space = Lanzamiento de granadas.
- Flecha izquierda = Encender/apagar pausa.
- Ins/Del = Terminar partida.

Joystick

Con el botón disparo presionado:



Botón disparo no presionado:



ESTATUS Y PUNTUACION

En la parte superior del panel de estatus aparecen de izquierda a derecha: número de vidas restantes, jugador actual y puntuación.

En la parte inferior del panel de estatus aparecen de izquierda a derecha: Granadas y daño producido al enemigo.

Ganas una vida extra cada 10.000 puntos.

El indicador del daño al enemigo va cambiando gradualmente de azul a rojo a medida que destruyes a los enemigos. Cuando esté completamente en rojo, se da por terminada la sección.

Ganas puntos por:

- Soldados: 10 puntos.
- Guardiamarinas: 45 puntos.
- Tanque 1: 100 puntos.
- Tanque 2: 110 puntos.
- Camión: 150 puntos.
- Hombre rana: 95 puntos.
- Motocicletas: 300 puntos.
- Edificio: 10 puntos.
- Helicóptero/avión: 1.500 puntos.
- Granadas: 125 puntos.
- Balas: 5 puntos.
- Iconos de puntuación: 100, 200 ó 300 puntos

EL JUEGO

Hay cinco niveles cada uno con cuatro etapas. Durante las cuatro etapas de cada nivel debes eliminar a todos los enemigos, tanques, helicópteros, aviones y coches. Al final de la cuarta etapa de cada nivel te enfrentarás a un duro adversario.

Dispones de un suministro constante de munición. Cuando destruyes ciertos objetos, como, por ejemplo, granadas, bazookas y ametralladoras, recibirás puntos extra.

SUGERENCIAS

- Guarda las granadas para lanzarlas contra los edificios y contra grupos enemigos.
- Recoge armas extra para conseguir mayor potencia de disparo.
- Destruye todos los edificios.
- Destruye todos los camiones antes de que entren más enemigos.
- Escóndete detrás de los barriles y muros.